**Caso de uso 1. Comprar coches**

Flujo Básico

1. El cliente selecciona *Comprar coche* en el menú principal.

2. El sistema muestra los coches disponibles para comprar indicando el **modelo**, el **color**, el **tipo de gasoil**, el **fabricante** y el **precio**.

3. El cliente selecciona el coche o los coches que desea comprar, actualizando el precio total, que será la suma de las compras de todos los coches que haya seleccionado.

4. El cliente selecciona *Comprar coche*.

5. El sistema muestra los coches que el cliente ha seleccionado, indicando su **modelo**, **color**, **descripción** y **precio**, así como el **precio total** de la compra, y solicita al cliente que introduzca su **nombre**, **apellidos**, **dirección** y **método de pago** (Google Pay o Visa) con sus datos obligatorios. Para cada coche seleccionado se solicita indicar la **cantidad** de compra, siendo obligatorio.

6. El usuario rellena los datos y selecciona *Confirmar compra*.

7. El sistema muestra la compra realizada indicando los datos del cliente (**nombre** y **apellidos**), **dirección**, **cuando se realizó la compra**, el **precio total** y los coches comprados (**modelo**, **precio**, **color** y **cantidad**).

Flujo alternativo 0 - al paso 2

Si el sistema detecta que no hay coches disponibles, se notificará al usuario.

Flujo alternativo 1.- al paso 2

2.1 El sistema ofrece al cliente la opción de filtrar los artículos por **color** y **modelo**.

2.2 El cliente fija los filtros que le interesan.

2.3 El sistema muestra solo los artículos que cumplen los criterios de los filtros establecidos.

Flujo Alternativo 2 - al Paso 4

Si el sistema detecta que no se ha seleccionado ningún coche, la opción para continuar el proceso no estará activa.

Flujo Alternativo 3 - al Paso 5

El cliente elige modificar el carrito para eliminar alguno de los coches seleccionados. Automáticamente, el sistema actualiza el precio total del contenido del carrito de compra.

Flujo Alternativo 4 – al Paso 6

Si el sistema detecta que algún dato obligatorio no se ha rellenado, notificará al usuario y volverá al paso 5.

Flujo Alternativo 5 - al Paso 7

El cliente elige modificar los coches seleccionados. El sistema volverá al paso 2 sin perder la información que el usuario ya había introducido.

Precondición

El usuario debe estar conectado como *Cliente* para iniciar el caso de uso.

Diagrama de clases

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.